

hp
mp3130
digitale projector



gebruikershandleiding

Kennisgeving

Dit handboek en alle hierin vermelde voorbeelden kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Hewlett-Packard biedt ten aanzien van dit materiaal geen enkele garantie, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de impliciete garanties van verkoopbaarheid en geschiktheid voor bepaalde doeleinden. Hewlett-Packard is niet aansprakelijk voor fouten in dit materiaal noch voor directe of indirecte schade als gevolg van of in verband met de levering, het functioneren of het gebruik van dit materiaal.

Consumententransacties in Australië en het Verenigd Koninkrijk: De hierboven vermelde kennisgeving en beperkingen zijn niet van toepassing op consumententransacties in Australië en het Verenigd Koninkrijk, en zijn niet van invloed op de statutaire rechten van de consument.

© 2003 Copyright Hewlett-Packard Development Company, L.P. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, aangepast of vertaald zonder voorafgaande schriftelijke toestemming, behalve voor zover toegestaan op grond van de auteursrechtwetgeving.

De programma's waarmee dit product wordt bestuurd, zijn auteursrechtelijk beschermd en alle rechten zijn voorbehouden.

Reproductie, bewerking of vertaling van deze programma's zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Hewlett-Packard is verboden.

Microsoft® en Windows® zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation. Adobe® en Acrobat® zijn handelsmerken van Adobe Systems Incorporated.

Hewlett-Packard Company
Digital Projection and Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330, USA

Eerste editie (Augustus 2003)

1 Opstellen

Wat zit er in de doos?	8
Algemene functies	9
De projector in een oogopslag	10
Knoppen en lampjes op de projector	11
Het achterpaneel	12
Afstandsbediening	13
Accessoires	15
De projector opstellen	16
De positie van de projector bepalen	17
Installatie op een tafel	19
Het netsnoer aansluiten	19
Een computer aansluiten	20
Een handheld organizer aansluiten	22
Videobronnen aansluiten	23
De projector in- of uitschakelen	27
De projector inschakelen	27
De projector uitschakelen	28
De projector herstellen	28
Basisaanpassingen	29
De projector richten	29
De focus en zoomfunctie aanpassen	30

2 Een presentatie geven

De afstandsbediening gebruiken	31
Een presentatie weergeven	33
Presenteren vanaf een computer	33
De bron wijzigen	34
Het beeld weergeven of verbergen	34

3 De projector aanpassen

Het beeld en geluid aanpassen	35
De vorm van het beeld aanpassen	35
Het beeld aanpassen aan het type afbeelding	36
Andere beeldinstellingen aanpassen	37
Het geluid aanpassen	37
De projectorinstellingen aanpassen	37
Het schermmenu gebruiken	38
Instellingen wijzigen met het schermmenu	39
Menu Quick choice	40
Menu Input	41
Menu Adjust picture	42
Menu Audio	44
Menu Setup	44
Menu Help	45

4 Onderhoud van de projector

Dagelijks onderhoud	47
De status van de projector opvragen	47
De lens van de projector schoonmaken	47
De lampmodule vervangen	48
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	50
De projector upgraden	51
De firmware updaten	51

5 Permanente installatie

De projector installeren	53
De projector op een statief bevestigen	53
Installatie op een tafel	54
Montage aan het plafond	55
Installeren voor projectie vanaf de achterzijde	56
De projector vergrendelen	57

6 Problemen oplossen

Suggesties voor het oplossen van problemen	59
Problemen met opstarten	60
Problemen met het beeld	61
Problemen met het geluid	65
Onderbrekingen	65
Problemen met de afstandsbediening	66
De projector testen	67
Ga als volgt te werk om de diagnostische tests uit te voeren	67

7 Naslaginformatie

Technische specificaties	69
Veiligheidsinformatie	75
Veiligheidsvoorschriften	75
Veiligheidsvoorschriften voor de laser	75
Veiligheidsvoorschriften voor LED-units	76
Veiligheidsvoorschriften voor kwik	76
Informatie over de voorschriften	77
Internationaal	78

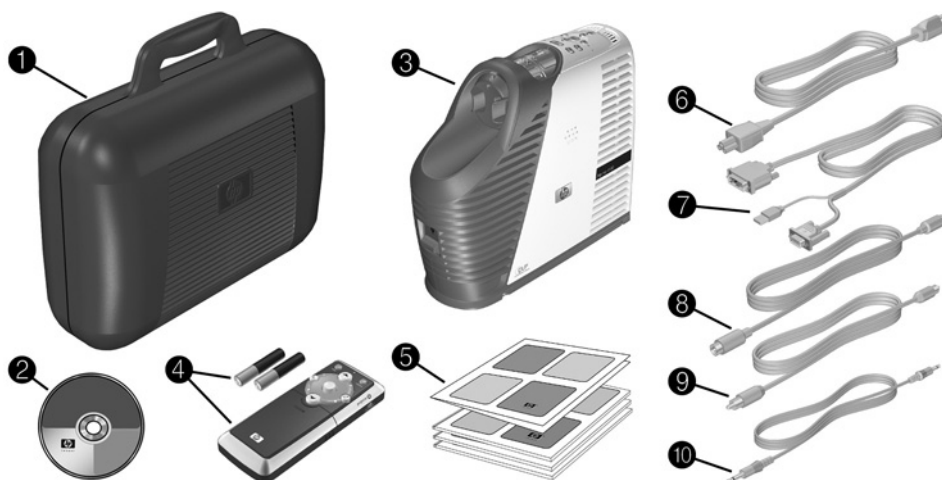
Index

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u de digitale projector van HP moet installeren en opstellen.

- “Wat zit er in de doos?” op pagina 8
- “Algemene functies” op pagina 9
- “De projector opstellen” op pagina 16
- “De projector in- of uitschakelen” op pagina 27
- “Basisaanpassingen” op pagina 29

Wat zit er in de doos?

Controleer de inhoud van de verzenddoos voordat u de projector instelt. Neem contact op met HP als een of meerdere van de onderstaande items ontbreken.



De inhoud van de doos

Symbool	Item	Functie
①	Draagkoffer	Hierin kunt u de projector dragen. Dient tevens als bescherming.
②	Documentatie-cd	Bevat documentatie over de projector.
③	Projector met lenskapje	Hiermee kunt u afbeeldingen weergeven.
④	Afstandsbediening en twee AAA-batterijen	Hiermee kunt u de projector bedienen.
⑤	<i>Beknopte installatiegids</i> en documentatie over garantie, ondersteuning en het activeren van poorten	Documentatie over het in gebruik nemen van de projector en het vragen van ondersteuning.
⑥	Netsnoer	Hiermee sluit u de projector aan op een stopcontact.
⑦	M1-naar-VGA/USB-kabel	Hiermee sluit u de projector aan op een computer.

De inhoud van de doos (vervolg)

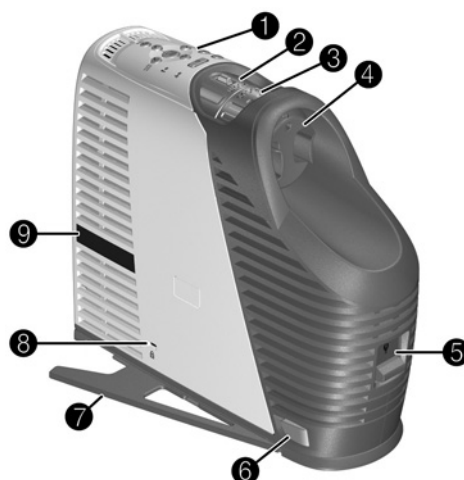
Symbol	Item	Functie
⑧	S-videokabel	Hiermee sluit u de projector aan op een S-videoapparaat.
⑨	Samengestelde RCA-videokabel	Hiermee sluit u de projector aan op een apparaat met een samengestelde RCA-video-uitgang.
⑩	Mini-phone audiokabel	Hiermee sluit u een audiobron aan op de projector.

Algemene functies

In deze sectie worden algemene voorzieningen en functies van de projector beschreven.

- “De projector in een oogopslag” op pagina 10
- “Knoppen en lampjes op de projector” op pagina 11
- “Het achterpaneel” op pagina 12
- “Afstandsbediening” op pagina 13
- “Accessoires” op pagina 15

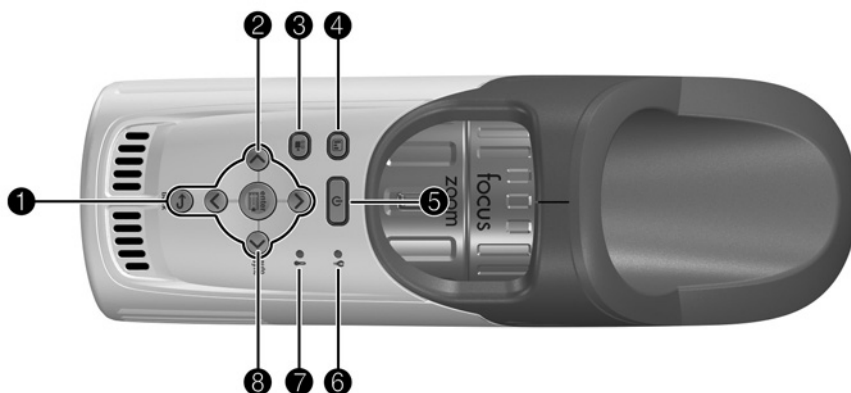
De projector in een oogopslag



De projector

Symbool	Item	Funcie
①	Knoppenpaneel	Bevat knoppen en lampjes.
②	Zoomring	Hiermee kunt u het beeld 100–120% vergroten.
③	Focusring	Hiermee kunt u het beeld scherpstellen op een afstand van 1,2 tot 12 meter (4 tot 40 ft).
④	Lenskapje	Hiermee beschermt u de lens.
⑤	Lampklem	Hiermee maakt u de lampbehuizing los om deze te vervangen.
⑥	Kantelknop	Hiermee past u de hoogte van het beeld aan en verlengt u de steunen.
⑦	Steun	Extra stabiliteit voor de projector.
⑧	Beveiligingssleuf	Hiermee beveiligt u de projector met een kabelslot.
⑨	Ontvanger voor afstandsbediening	Hiermee worden signalen van de afstandsbediening ontvangen (één ontvanger aan elke zijde).

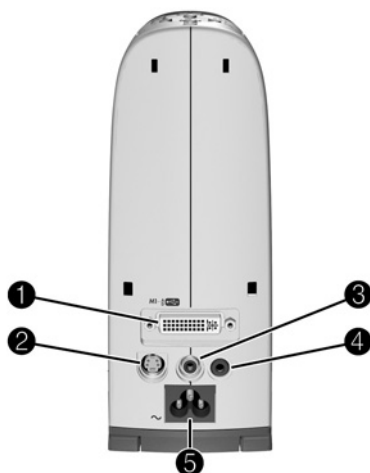
Knoppen en lampjes op de projector



Knoppen en lampjes op de projector

Symbol	Item	Functie
❶	Knop Enter, knop Back en pijlknoppen	Hiermee wijzigt u de projectorinstellingen in het schermmenu.
❷	Knop Source	Hiermee schakelt u naar de volgende invoerbron.
❸	Knop voor videobeelden	Hiermee optimaliseert u het beeld voor video-invoer.
❹	Knop voor zakelijke afbeeldingen	Hiermee optimaliseert u het beeld voor gegevensinvoer.
❺	Aan/uit-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
❻	Lampindicator	Gaat branden als de lamp kapot is.
❼	Temperatuurindicator	Gaat branden als de interne temperatuur te hoog is.
❽	Knop Auto sync	Hiermee synchroniseert u de projector opnieuw voor het invoersignaal.

Het achterpaneel



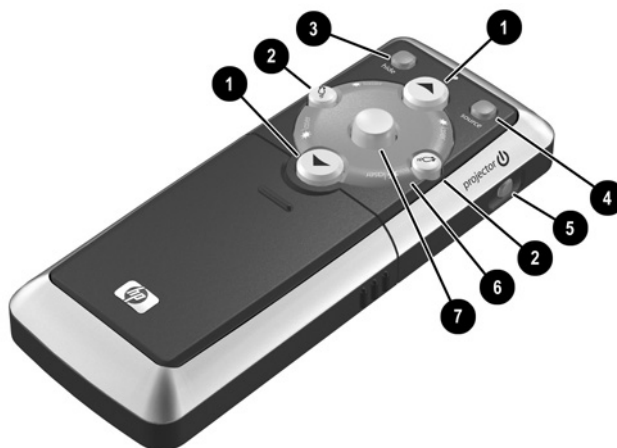
Het achterpaneel

Symbool	Item	Functie
❶	M1-aansluiting	Hierop kunt u apparatuur met analoge en digitale video-uitvoer, zoals een computer, aansluiten. Ondersteunt ook USB-apparatuur voor muisbesturing.
❷	S-videoaansluiting	Hierop kunt u videoapparatuur, zoals een videorecorder of DVD-speler, aansluiten.
❸	Samengestelde videoaansluiting	Hierop kunt u videoapparatuur, zoals een videorecorder, aansluiten.
❹	Audioaansluiting	Hierop kunt u een audiobron aansluiten.
❺	Netsnoeraansluiting	Hierop kunt u het netsnoer aansluiten.

Afstandsbediening



U kunt de afstandsbediening pas gebruiken als u hier twee AAA-batterijen in hebt geplaatst. Zie “De batterijen van de afstandsbediening vervangen” op pagina 50.

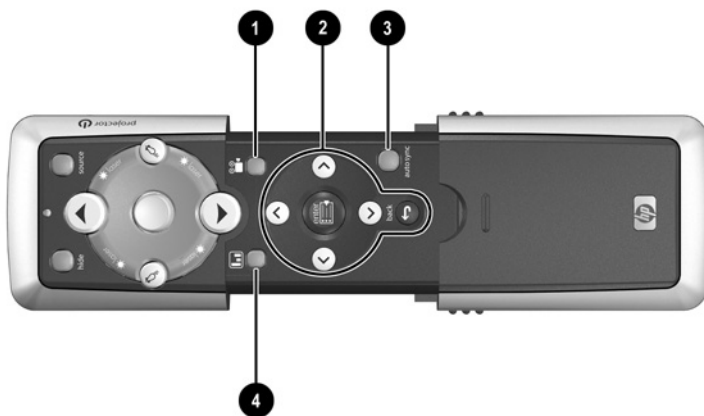


De afstandsbediening (kastje dicht)

Symbool	Item	Functie
①	Pagina-omhoog en pagina-omlaag	Hiermee kunt u omhoog en omlaag bladeren door pagina's op een aangesloten computer.
②	Linkermuisklik en rechtermuisklik	Hiermee kunt u links- en rechtsklikken op een aangesloten computer.
③	Hide	Hiermee verbergt u het beeld.
④	Source	Hiermee schakelt u naar de volgende invoerbron.
⑤	Aan/uit-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
⑥	Laserring	Hiermee schakelt u de laseraanwijzer in.
⑦	Muisknop	Hiermee beweegt u de muisaanwijzer op een aangesloten computer.



WAARSCHUWING: Voorkom oogbeschadigen door *niet* direct in het laserlicht van de afstandsbediening te kijken en het laserlicht *niet* in iemands ogen te schijnen.



De afstandsbediening (kastje open)

Symbool	Item	Functie
❶	Knop voor videobeelden	Hiermee optimaliseert u het beeld voor video-invoer.
❷	Menuknoppen	Hiermee wijzigt u de projectorinstellingen in het schermmenu.
❸	Auto-sync	Hiermee synchroniseert u de projector opnieuw voor het invoersignaal.
❹	Knop voor zakelijke afbeeldingen	Hiermee optimaliseert u het beeld voor gegevensinvoer.

Accessoires

HP biedt accessoires waarmee u het gebruik van uw HP-projector kunt uitbreiden. Neem contact op met de verkoper van uw HP-projector of ga naar <http://www.hp.nl> om de volgende accessoires aan te schaffen:

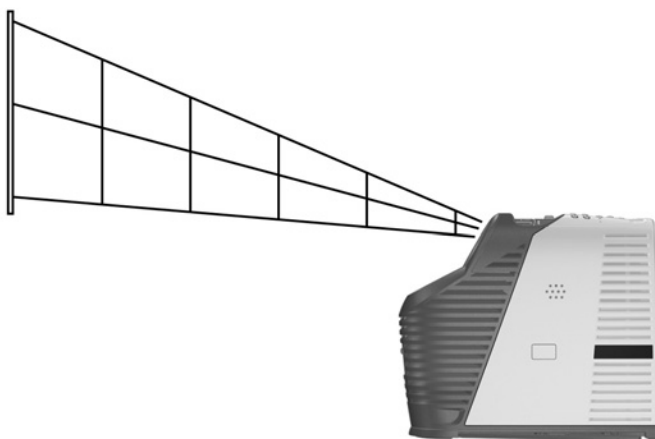
- Smart-aansluitingsmodule (sluit een computer aan via het lokale netwerk, voeg een optionele 802.11b-kaart voor draadloze computerverbindingen toe, etc.)
- Plafondbevestiging
- Projectorschermb
- Stroomkabels
- Vervangende lampmodule
- Videokabels

De projector opstellen

In deze sectie wordt beschreven hoe u de projector moet opstellen, plannen en aansluiten.

- “De positie van de projector bepalen” op pagina 17
- “Installatie op een tafel” op pagina 19
- “Het netsnoer aansluiten” op pagina 19
- “Een computer aansluiten” op pagina 20
- “Een handheld organizer aansluiten” op pagina 22
- “Videobronnen aansluiten” op pagina 23

De positie van de projector bepalen



In de onderstaande tabellen ziet u waar u de projector moet plaatsen in verhouding tot het scherm.

Beeldgrootte in verhouding tot afstand van scherm

Beeldgrootte (diagonaal)		Beeldgrootte (breedte)		Afstand (lens tot scherm)	
30 in.	0,8 m	24 in.	0,6 m	47–48 in.	1,2 m
40 in.	1,0 m	32 in.	0,8 m	54–65 in.	1,4–1,6 m
60 in.	1,5 m	48 in.	1,2 m	81–97 in.	2,1–2,5 m
80 in.	2,0 m	64 in.	1,6 m	108–129 in.	2,7–3,3 m
100 in.	2,5 m	80 in.	2,0 m	135–161 in.	3,4–4,1 m
120 in.	3,0 m	96 in.	2,4 m	161–194 in.	4,1–4,9 m
150 in.	3,8 m	120 in.	3,0 m	202–242 in.	5,1–6,2 m
180 in.	4,6 m	144 in.	3,7 m	242–291 in.	6,2–7,4 m
200 in.	5,1 m	160 in.	4,1 m	269–323 in.	6,8–8,2 m
240 in.	6,1 m	192 in.	4,9 m	323–388 in.	8,2–9,8 m
270 in.	6,9 m	216 in.	5,5 m	363–436 in.	9,2–11,1 m
300 in.	7,6 m	240 in.	6,1 m	404–480 in.	10,3–12,0 m
330 in.	8,4 m	264 in.	6,7 m	444–480 in.	11,3–12,0 m

Als u de tabel met afstanden niet wilt gebruiken, kunt u de volgende vergelijkingen gebruiken voor het bepalen van de locatie waar u de projector ten opzichte van het scherm moet installeren.

De projectieafstand berekenen

afstand tussen lens en scherm = $A \times$ breedte van scherm

minimale en maximale afstand van scherm = B

breedte van scherm = $0,8 \times$ diagonaal van scherm (voor een 4:3 scherm)

projectorlens onder onderzijde van scherm = $C \times$ breedte van scherm
(voor een 4:3 scherm)

$A = 1,67$ tot $2,00$

$B = 1,2$ tot 12 meter (4 tot 40 ft)

$C = 0,21$ tot $0,45$

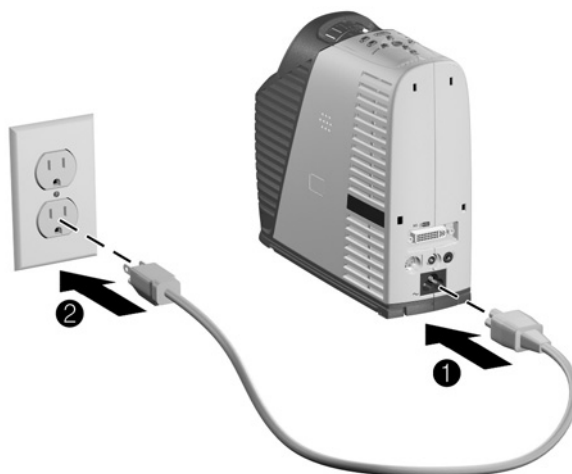
Installatie op een tafel

1. Plaats de projector op een stabiele ondergrond op een afstand van 1,2 tot 12 meter van de voorzijde van het scherm. De ondergrond moet zich idealiter lager bevinden dan de onderzijde van het scherm.
2. Sluit het netsnoer aan op de achterzijde van de projector en op een stopcontact.
3. Als u de projector voor het eerst aanzet, moet u deze mogelijk instellen voor de locatie ten opzichte van het scherm. Open het schermmenu en kies **Setup > Projector position**. Selecteer vervolgens **Front Table** in de vervolgkeuzelijst. Dit is de standaardinstelling.

Zie “De projector installeren” op pagina 53 als u de projector permanent aan het plafond of achter het scherm wilt installeren.

Het netsnoer aansluiten

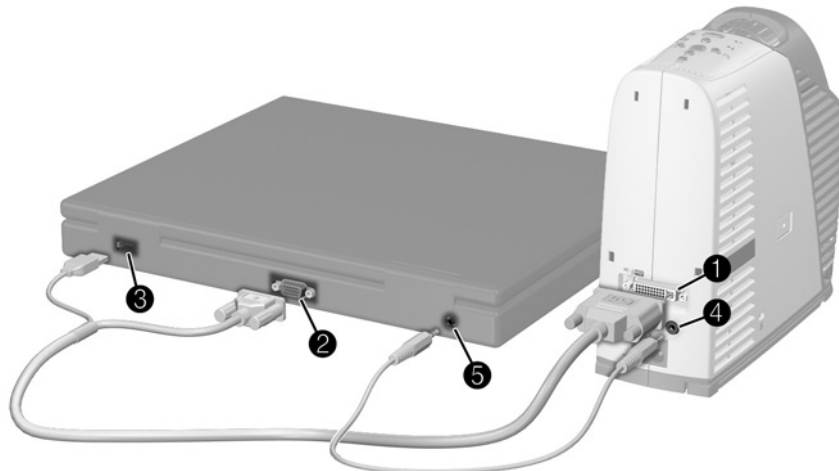
- Sluit het netsnoer aan op de achterzijde van de projector ❶ en op een stopcontact ❷.



Een computer aansluiten

Computer met VGA-poort

1. Sluit de M1-naar-VGA/USB-kabel aan op de M1-poort van de projector **1** en de VGA-poort van de computer **2**.
2. (Optioneel) Als u de afstandsbediening wilt gebruiken als muis voor de computer, sluit u de USB-plug van de M1-naar-VGA/USB-kabel aan op de USB-poort van de computer **3**.
3. (Optioneel) Als u audio wilt, sluit u de mini-phone audiokabel aan op de audiopoort van de projector **4** en op de computer **5**.



Computer met DVI-poort

De aansluitingen zijn identiek aan de aansluitingen van de VGA-computer. Raadpleeg de voorgaande afbeelding voor visuele ondersteuning.

1. Sluit een M1-naar-DVI/USB-kabel (verkrijgbaar bij HP) aan op de M1-poort van de projector ❶ en de DVI-poort van de computer ❷.
2. (Optioneel) Als u de afstandsbediening wilt gebruiken als muis voor de computer, sluit u de USB-plug van de M1-naar-DVI/USB-kabel aan op de USB-poort van de computer ❸.
3. (Optioneel) Als u audio wilt, sluit u de mini-phone audiokabel aan op de audiopoort van de projector ❹ en op de computer ❺.

Een handheld organizer aansluiten

1. Controleer of de handheld organizer een poort voor VGA-uitvoer heeft. Als dit niet het geval is, moet u een kaart voor VGA-uitvoer in de organizer installeren.



Niet alle handheld organizers beschikken over een poort voor VGA-uitvoer. Voor de iPAQ Pocket PC hebt u bijvoorbeeld een pc-kaart voor VGA-uitvoer met een 15-pins aansluiting nodig.

2. Sluit de M1-naar-VGA/USB-kabel aan op de M1-poort van de projector **1** en de pc-kaart voor VGA-uitvoer **2** van de organizer.

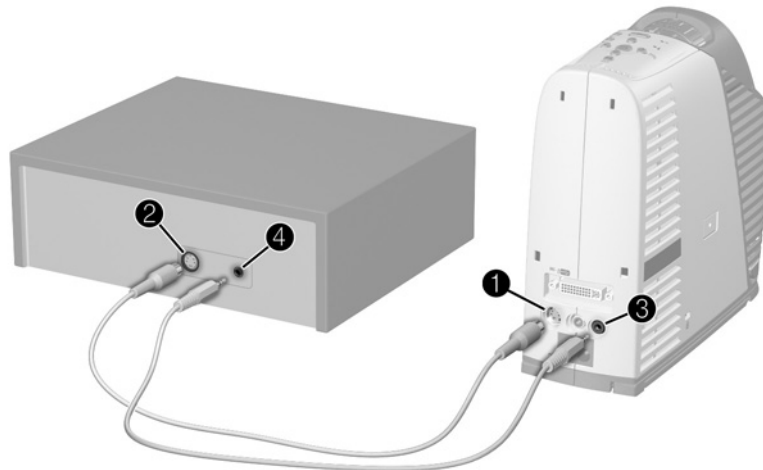


Videobronnen aansluiten

S-videoaansluiting

Veel DVD-spelers en videorecorders beschikken over een S-videoaansluiting.

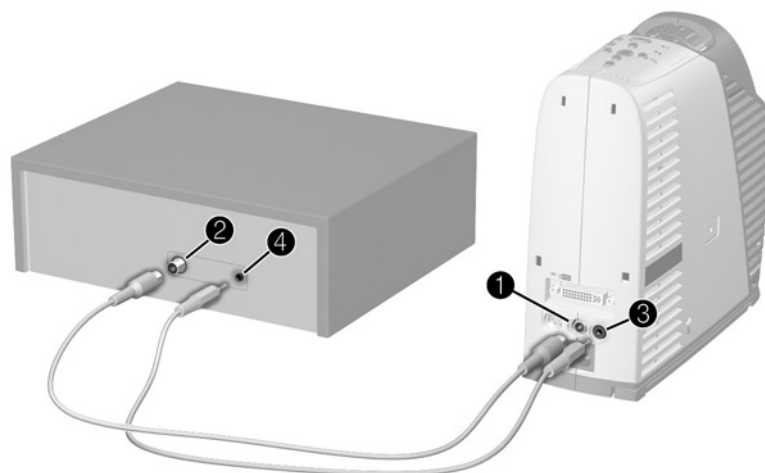
1. Sluit de S-videokabel aan op de S-videopoort van de projector **1** en het videoapparaat **2**.
2. (Optioneel) Als u audio wilt, sluit u de mini-phone audiokabel aan op de audiopoort van de projector **3** en op het videoapparaat **4**. Als het videoapparaat beschikt over RCA-audioaansluitingen, moet u een adapter of kabel voor mini-phone naar RCA gebruiken.



Samengestelde videoaansluiting

Veel videorecorders en andere videoapparaten beschikken over een samengestelde videoaansluiting. Dit is een enkele aansluiting voor RCA-video-uitvoer.

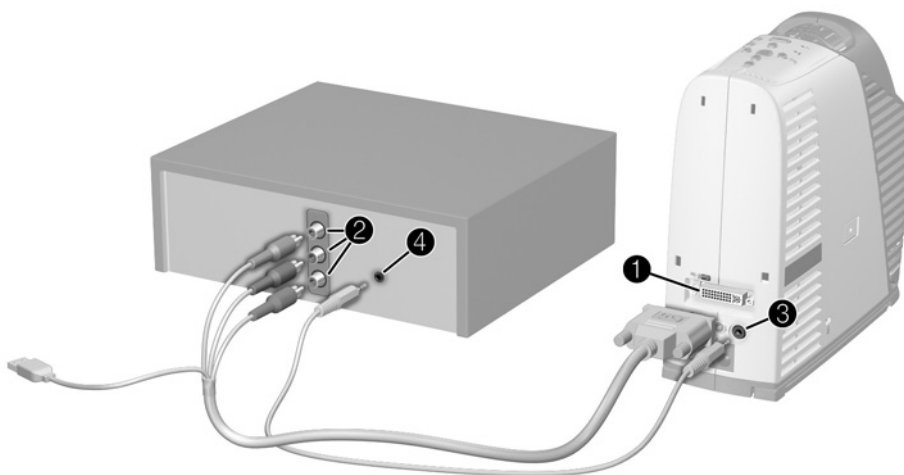
1. Sluit de samengestelde videokabel (RCA-aansluiting) aan op de samengestelde videopoort van de projector **1** en de RCA-videopoort van het videoapparaat **2**.
2. (Optioneel) Als u audio wilt, sluit u de mini-phone audiokabel aan op de audiopoort van de projector **3** en op het videoapparaat **4**. Als het videoapparaat beschikt over RCA-audioaansluitingen, moet u een adapter of kabel voor mini-phone naar RCA gebruiken.



Component-videoaansluiting

Veel DVD-spelers en andere videoapparaten van hoge kwaliteit beschikken over component-video-uitgangen. Dit zijn doorgaans drie RCA-aansluitingen met het label YPbPr of YCbCr.

1. Sluit een kabel voor M1-naar-component-video (verkrijgbaar bij HP) aan op de M1-poort van de projector **1** en de YpbPr- of YCbCr-poort van het videoapparaat **2**.
2. (Optioneel) Als u audio wilt, sluit u de mini-phone audiokabel aan op de audiopoort van de projector **3** en op het videoapparaat **4**. Als het videoapparaat beschikt over RCA-audioaansluitingen, moet u een adapter of kabel voor mini-phone naar RCA gebruiken.

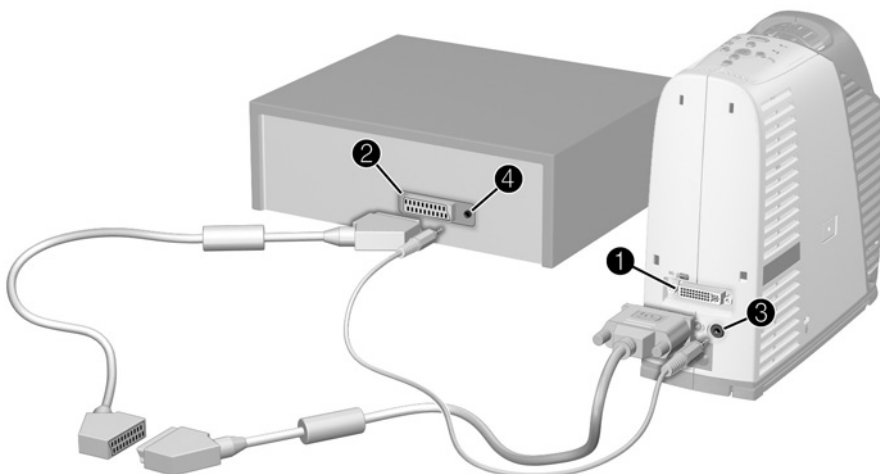


Als het videoapparaat beschikt over twist-on BNC-aansluitingen met het label RGB of een gelijksoortig label, moet u een M1-naar-BNC-kabel gebruiken (verkrijgbaar bij HP).

SCART-aansluiting

Diverse typen videoapparaten beschikken over een SCART-videoaansluiting.

1. Sluit een adapterkabel voor M1-naar-SCART (verkrijgbaar bij HP) aan op de M1-poort van de projector **1** en sluit vervolgens een SCART-kabel aan op de adapter en het SCART-apparaat **2**.
2. (Optioneel) Als u audio wilt, sluit u de mini-phone audiokabel aan op de audiopoort van de projector **3** en op het videoapparaat **4**. Als het videoapparaat beschikt over RCA-audioaansluitingen, moet u een adapter of kabel voor mini-phone naar RCA gebruiken.



De SCART-stekker op de adapterkabel van HP bevat een schakelaar. Als op de afbeelding niet duidelijk blijkt dat de schakelaar op één staat, zet u de schakelaar op twee.

De projector in- of uitschakelen

In deze sectie wordt beschreven hoe u de projector moet in- en uitschakelen.

- “De projector inschakelen” op pagina 27
- “De projector uitschakelen” op pagina 28
- “De projector herstellen” op pagina 28

De projector inschakelen

1. Controleer of het netsnoer is aangesloten.
2. Verwijder het lenskapje door op de lipjes ❶ aan beide kanten van het kapje te drukken en het kapje vervolgens recht naar voren te trekken ❷.
3. Druk op de aan/uit-knop ❸ op de projector of afstandsbediening.



4. Sluit de bron aan, bijvoorbeeld een computer, handheld organizer of DVD-speler, en zet dit apparaat vervolgens aan. Zie “De projector opstellen” op pagina 16 voor meer informatie.

De projector uitschakelen

1. Druk op de aan/uit-knop op de projector of afstandsbediening om de projector uit te schakelen.

De aan/uit-knop knippert zolang de projector afkoelt. De projector wordt vervolgens uitgeschakeld.

2. U kunt tijdens het afkoelen wel de video- en audioapparatuur loskoppelen van de projector, maar niet het netsnoer.
3. Als u de projector wilt verwijderen, wacht u tot de aan/uit-knop stopt met knipperen en haalt u vervolgens het netsnoer uit het stopcontact.



LET OP: Verwijder het netsnoer *niet* als de projector nog niet is afgekoeld. Het apparaat is afgekoeld als de ventilator niet meer draait en de aan/uit-knop stopt met knipperen. Als u zich niet aan deze regels houdt, verkort u de levensduur van de lamp.

Als u de projector tijdens het afkoelen opnieuw probeert aan te zetten, wordt het apparaat niet ingeschakeld. Wacht tot de projector is afgekoeld en de aan/uit-knop stopt met knipperen.

De projector herstellen

Als de projector niet meer reageert, kunt u alle circuits herstellen door de spanning te onderbreken.

1. Druk op de aan/uit-knop op de projector of afstandsbediening om de projector uit te schakelen en wacht tot het apparaat is afgekoeld en de aan/uit-knop stopt met knipperen. Ga verder met de volgende stap als de projector niet wordt uitgeschakeld.
2. Trek het netsnoer uit het stopcontact. Wacht 15 seconden (of langer als de projector nog niet is afgekoeld).
3. Sluit het netsnoer weer aan op het stopcontact en druk op de aan/uit-knop om de projector opnieuw te starten.

Basisaanpassingen

Deze sectie bevat aanwijzingen voor het maken van basisaanpassingen aan de projector.

- “De projector richten” op pagina 29
- “De focus en zoomfunctie aanpassen” op pagina 30

De projector richten



U kunt de projector richten door op de kantelknop te drukken zodat er uit de onderzijde van het apparaat steunen tevoorschijn komen die extra stabiliteit bieden.

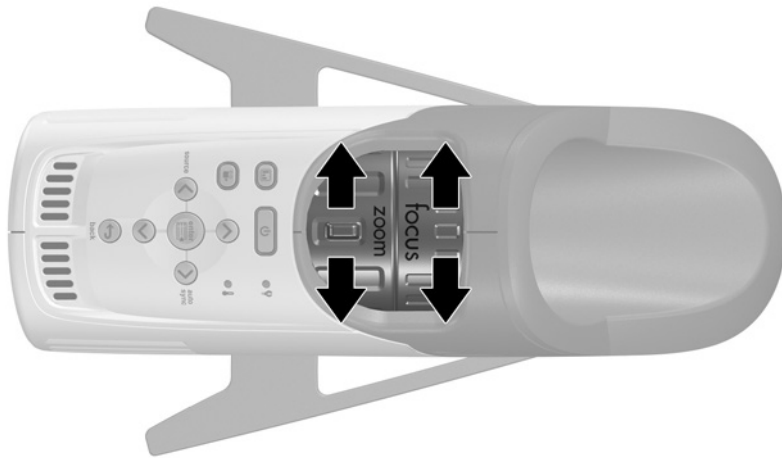
- Als u het geprojecteerde beeld op het scherm omhoog wilt brengen, drukt u op de kantelknop ❶ zodat de steunen tevoorschijn komen ❷. Til de voorzijde van de projector op naar de gewenste hoogte ❸. Laat de kantelknop los om de projector op deze hoogte te vergrendelen.
- Als u het geprojecteerde beeld wilt verlagen, drukt u op de kantelknop terwijl u de voorzijde van de projector laat zakken. Laat de kantelknop los om de projector op deze hoogte te vergrendelen.
- Als u de projector wilt opbergen, drukt u op de kantelknop en laat u de projector zakken op de basis. Laat de kantelknop vervolgens los. Duw de steunen terug in de projector.



Wanneer u de projector omhoog of omlaag kantelt, worden de zijkanten van het beeld mogelijk schuin weergegeven. Het beeld wordt echter automatisch door de projector aangepast zodat de zijkanten verticaal zijn. Zie “De vorm van het beeld aanpassen” op pagina 35 als u deze aanpassing nauwkeurig wilt instellen.

De focus en zoomfunctie aanpassen

1. Draai aan de focusing totdat het beeld scherp is. U kunt het beeld alleen scherpstellen als de afstand tussen de projector en het scherm 1,2 tot 12 meter bedraagt.
2. Draai aan de zoomring om de beeldgrootte aan te passen van 100 naar 120%.



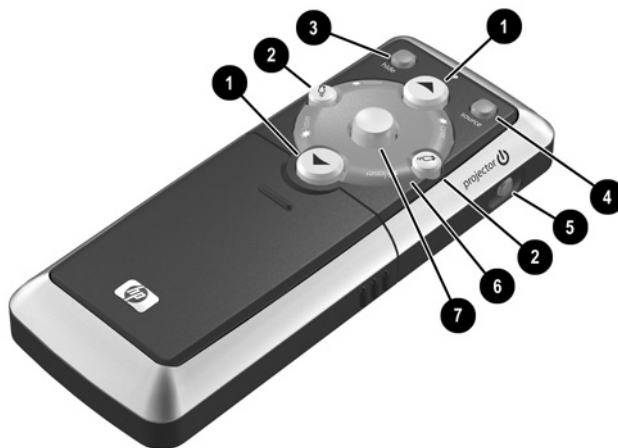
Als het beeld niet op het scherm past, moet u de projector mogelijk dichterbij het scherm plaatsen.

Een presentatie geven

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u met de projector een presentatie kunt geven.

- “De afstandsbediening gebruiken” op pagina 31
- “Een presentatie weergeven” op pagina 33

De afstandsbediening gebruiken



- Als u de projector wilt in- of uitschakelen, drukt u op de aan/uit-knop ⑤.
- Als u de laseraanwijzer wilt inschakelen, houdt u de blauwe laserring ⑥ ingedrukt.
- Als u het geprojecteerde beeld wilt verbergen of weergeven, drukt u op de knop **hide** ③.
- Als u naar de volgende aangesloten invoerbron wilt gaan, drukt u op de knop **source** ④.

- Als u de projector wilt bedienen met een muis, beweegt u de muisknop ⑦ om de aanwijzer te verplaatsen en drukt u vervolgens op de knop voor een linkermuisklik ② of rechtermuisklik ②. Voor deze functie is een USB-verbinding tussen de projector en computer vereist.
- Als u door een presentatie wilt bladeren, drukt u op de knoppen voor pagina-omhoog ^ ① en pagina-omlaag v ①. Voor deze functie is een USB-verbinding tussen de projector en computer vereist.
- Schuif het kastje van de afstandsbediening open voor extra knoppen.
 - ❑ Als u het beeld wilt optimaliseren voor het type invoersignaal, drukt u op de knop voor zakelijke afbeeldingen [img alt="Business icon"] of videobeelden [img alt="Video icon"/>.
 - ❑ Als u de instellingen van de projector wilt wijzigen met behulp van het schermmenu, drukt u op **enter** en gebruikt u de navigatieknoppen om de wijzigingen door te voeren. Zie “Het schermmenu gebruiken” op pagina 38 voor meer details.
 - ❑ Als u een schermmenu of instelling wilt sluiten, drukt u een of meerdere keren op de knop **back** [img alt="Back arrow icon"/>.
 - ❑ Als u de synchronisatie wilt aanpassen, drukt u op de knop **auto sync**.

Zie “Afstandsbediening” op pagina 13 voor een afbeelding van de verborgen onderdelen van de afstandsbediening.



Richt de afstandsbediening op een afstand van maximaal 9 meter op de zijkant van de projector. Als u de afstandsbediening meer naar de voor- of achterzijde van de projector richt, kan de afstand maximaal 2 meter zijn.



WAARSCHUWING: Voorkom oogbeschadigingen door *niet* direct in het laserlicht van de afstandsbediening te kijken en het laserlicht *niet* in iemands ogen te schijnen.

Een presentatie weergeven

In deze sectie wordt beschreven wat u tijdens een presentatie kunt doen.



- “Presenteren vanaf een computer” op pagina 33
- “De bron wijzigen” op pagina 34
- “Het beeld weergeven of verbergen” op pagina 34

Presenteren vanaf een computer



1. Zorg ervoor dat de computer is aangesloten op de projector. Zie “Een computer aansluiten” op pagina 20 voor meer informatie.
2. Controleer of de computer en projector zijn ingeschakeld. Zie “De projector inschakelen” op pagina 27 voor meer informatie.



Als het beeld van de computer niet wordt geprojecteerd op het scherm, moet u mogelijk op een functietoets drukken (bijvoorbeeld **Fn** + **F4** of **Fn** + **F5**) om de videopoort van de computer in te schakelen. Raadpleeg voor meer informatie de kaart met videopoortgegevens die bij de projector is geleverd.

3. Lees “Het beeld en geluid aanpassen” op pagina 35 als u het geprojecteerde beeld wilt aanpassen.
4. U kunt uw presentatie bedienen met de afstandsbediening. Zie “De afstandsbediening gebruiken” op pagina 31 voor meer informatie.
 - ☐ Als u door een presentatie wilt bladeren, drukt u op de knoppen voor pagina-omhoog  of pagina-omlaag .
 - ☐ Als u de muisaanwijzer wilt verplaatsen, beweegt u de muisknop.
 - ☐ Als u de laseraanwijzer wilt inschakelen, houdt u de laserring ingedrukt.



U kunt alleen muisbewerkingen uitvoeren en omhoog  of omlaag  door een presentatie bladeren als u de afstandsbediening op de zijkant van de projector richt terwijl u zich maximaal 9 meter van de projector bevindt. Als u de afstandsbediening meer naar de voor- of achterzijde van de projector richt, kan de afstand maximaal 2 meter zijn.

Voor deze bewerkingen is een USB-verbinding tussen de projector en de computer vereist.



WAARSCHUWING: Voorkom oogbeschadigingen door *niet* direct in het laserlicht van de afstandsbediening te kijken en het laserlicht *niet* in iemands ogen te schijnen.

De bron wijzigen

U kunt de bron op een van de volgende manieren wijzigen:

- Druk op de knop **source** op de projector of afstandsbediening.
- Open het schermmenu, kies **Input** en selecteer de poort waarop de invoerbron is aangesloten.

Het beeld weergeven of verbergen

U kunt het beeld tijdelijk voor het publiek verbergen.

- Druk op de knop **hide** op de afstandsbediening.
- Open het schermmenu en kies **Quick choice > Hide**.

Het scherm blijft leeg totdat u opnieuw op de knop **hide** of een andere knop op de projector of afstandsbediening drukt.



Als u Microsoft PowerPoint gebruikt, kunt u ook op de toets **B** of **W** drukken om het beeld te verbergen. Het scherm blijft leeg totdat u opnieuw op de toets **B** of **W** drukt.

De projector aanpassen

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u de projector kunt aanpassen.

- “Het beeld en geluid aanpassen” op pagina 35
- “Het schermmenu gebruiken” op pagina 38



Het beeld en geluid aanpassen



Deze sectie bevat aanwijzingen voor het aanpassen van het beeld en geluid.

- “De vorm van het beeld aanpassen” op pagina 35
- “Het beeld aanpassen aan het type afbeelding” op pagina 36
- “Andere beeldinstellingen aanpassen” op pagina 37
- “Het geluid aanpassen” op pagina 37
- “De projectorinstellingen aanpassen” op pagina 37

De vorm van het beeld aanpassen



Als het beeld op het scherm schuine randen heeft, kunt u deze recht maken. U doet dit door *lange* randen *korter* te maken totdat het beeld recht is.

1. Open het schermmenu en kies **Adjust picture > Keystone correction**.
2. Pas de keystone-instellingen aan met behulp van de menuknoppen op de projector of afstandsbediening:
 - ❑ Als de bovenzijde van het beeld te breed of te smal is, drukt u op de knop voor omhoog  of omlaag  tot de breedte is gecorrigeerd. Deze aanpassing heeft voorrang op de automatische ‘verticale keystone-correctie’ van de projector.

- ☐ Als een zijde van het beeld te groot of te klein is, drukt u op de knop voor links  of rechts  tot de hoogte is gecorrigeerd.
- ☐ Als u automatische verticale keystone-correctie wilt inschakelen, drukt u op de knop **enter** totdat deze optie is ingeschakeld.
- ☐ Als u de automatische correctie wilt uitschakelen, drukt u op de knop **enter** totdat de optie is uitgeschakeld.



3. Druk op de knop **back**  om de instellingen op te slaan.



Als u de keystone-correctie aanpast met de knoppen voor omhoog  of omlaag , wordt de automatische correctie onderbroken totdat u deze handmatig opnieuw inschakelt of de projector uit zet.

Het beeld aanpassen aan het type afbeelding

Gebruik de knoppen voor de beeldmodus op de projector of afstandsbediening om het beeld te optimaliseren.

- Druk op de knop voor zakelijke afbeeldingen  om het beeld te optimaliseren voor gegevenspresentaties.
De knop voor zakelijke afbeeldingen wordt ingeschakeld.
- Druk op de knop voor videobeelden  om het beeld te optimaliseren voor video.
De knop voor videobeelden wordt ingeschakeld.

Als u de beeldinstellingen aanpast in het schermmenu, wordt de knop voor de beeldmodus uitgeschakeld. Dit betekent dat er aangepaste instellingen zijn.

Andere beeldinstellingen aanpassen

Het schermmenu bevat vele instellingen waarmee u het beeld nauwkeurig kunt afstemmen.

1. Open het schermmenu en kies **Adjust Picture**.
2. Wijzig de beeldinstellingen naar wens.

In het menu Adjust Picture kunt u zowel basisinstellingen als geavanceerde instellingen voor het beeld wijzigen, zoals helderheid, contrast, hoogte-breedteverhouding en keystone-correctie.

Zie “Menu Adjust picture” op pagina 42 voor beschrijvingen van alle beschikbare beeldinstellingen.



Als u een schermmenu of instelling wilt sluiten, drukt u een of meerdere keren op de knop **back** ↩.

Het geluid aanpassen

1. Open het schermmenu en kies **Audio**.
2. Stel de geluidsinstellingen in.

In het menu Audio kunt u geluidsinstellingen aanpassen, zoals dempen, volume en hoge en lage tonen.

Zie “Menu Audio” op pagina 44 voor beschrijvingen van alle beschikbare geluidsinstellingen.

De projectorinstellingen aanpassen

1. Open het schermmenu en kies **Setup**.
2. Wijzig de projectorinstellingen naar wens.

Het menu Setup bevat onder andere instellingen voor de menutaal, de positie van de projector en de spaarmodus voor de lamp.


Zie “Menu Setup” op pagina 44 voor beschrijvingen van alle beschikbare projectorinstellingen.

Het schermmenu gebruiken

In deze sectie wordt het gebruik van het schermmenu beschreven en worden de verschillende functies gedefinieerd. De tabellen in deze sectie bevatten beschrijvingen van alle beschikbare functies in het schermmenu voor de versie van de firmware bij publicatie. Als u een andere versie hebt, kunnen sommige menu's verschillen van de menu's in de tabellen.

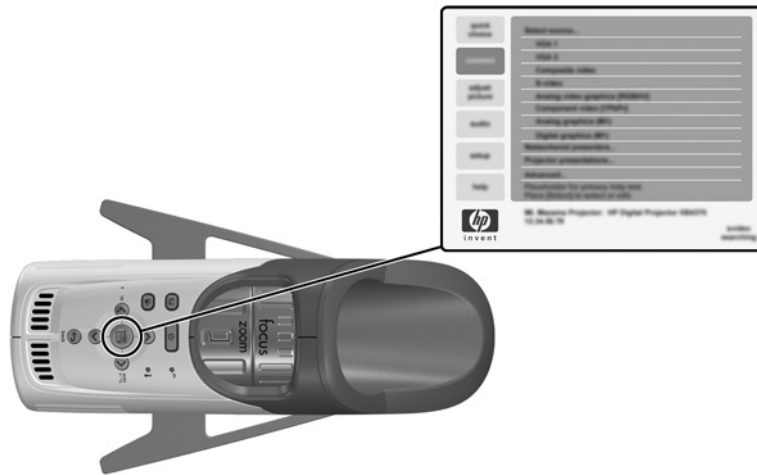
- “Instellingen wijzigen met het schermmenu” op pagina 39
- “Menu Quick choice” op pagina 40
- “Menu Input” op pagina 41
- “Menu Adjust picture” op pagina 42
- “Menu Audio” op pagina 44
- “Menu Setup” op pagina 44
- “Menu Help” op pagina 45



Als u een schermmenu of instelling wilt sluiten, drukt u een of meerdere keren op de knop **back** .

Instellingen wijzigen met het schermmenu

U kunt de instellingen in het schermmenu wijzigen met behulp van de knoppen op de projector of afstandsbediening.



1. Druk op **enter** op de projector of afstandsbediening om het schermmenu te openen.
2. Druk op omhoog **▲** of omlaag **▼** om het gewenste menu te markeren en druk vervolgens op **enter** om dit menu te selecteren.
3. Druk op omhoog **▲** of omlaag **▼** om de gewenste parameter te markeren en druk vervolgens op **enter** om de gemarkeerde optie te selecteren.
4. Druk op links **◀** of rechts **▶** of op omhoog **▲** of omlaag **▼** om de gewenste instelling te selecteren. Voor bepaalde instellingen ziet u een ander beeld wanneer u de wijziging doorvoert.
5. Druk op **enter** of een andere aangegeven knop om terug te keren naar het menu.
6. Als u naar een ander menu wilt gaan, drukt u op de knop **back** **↩** en selecteert u het gewenste menu.
7. Als u het schermmenu wilt sluiten, drukt u een paar keer op de knop **back** **↩** button totdat het menu is gesloten.

Als er gedurende een bepaalde periode geen activiteit is, wordt het schermmenu automatisch gesloten. U kunt zelf bepalen na hoe lang het schermmenu moet worden gesloten. Open hiervoor het schermmenu en kies **Setup > Timeout for menu**.

Menu Quick choice

Dit menu biedt snelle toegang tot veelgebruikte functies in andere menu's. Het menu op de projector verschilt mogelijk van het menu dat u hieronder ziet.

Quick choice

Keystone correction	Hiermee corrigeert u de schuine randen van het beeld. U kunt deze functie gebruiken indien het beeld niet automatisch door de projector wordt gecorrigeerd.
Reset keystone correction	Hiermee stelt u de keystone-correctie in op nul.
Next input	Hiermee zoekt u naar het volgende beschikbare signaal van een invoerbron.
Auto-sync	Hiermee synchroniseert u de projector opnieuw voor het invoersignaal. U kunt deze functie gebruiken om een wijziging in het signaal te compenseren.
Hide	Hiermee verwijdert u alle afbeeldingen van het scherm.
Mute	Hiermee stopt u de audio-uitvoer.
Magnify	Hiermee vergroot u een gedeelte van het beeld. Er wordt een menu weergegeven waarmee u verticaal en horizontaal kunt pannen en de vergrotingsfactor kunt aanpassen. U kunt alleen pannen als u het beeld hebt vergroot.

Menu Input

Zie “Het achterpaneel” op pagina 12 voor een visuele weergave.

Input

Digital/analog graphics (M1)	Hiermee geeft u de digitale of analoge invoer naar de M1-poort weer. Deze poort is verbonden met verschillende typen apparaten, zoals analoge VGA- en SCART-apparaten en digitale DVI-apparaten (Digital Video Interface). Deze verbinding wordt afhankelijk van het apparaat gebruikt voor grafische of video-invoer.
Composite video	Hiermee geeft u de invoer naar de gele samengestelde poort weer (de ingang rechts van de S-videopoort op het achterpaneel). Deze poort wordt meestal gebruikt voor het aansluiten van een tv of videorecorder. Deze ingang wordt normaal gesproken beschouwd als een video-ingang.
S-video	Hiermee geeft u de invoer naar de S-videopoort weer. Deze poort wordt meestal gebruikt voor het aansluiten van een video-apparaat, zoals een videorecorder, camcorder of DVD-speler. Deze ingang wordt normaal gesproken beschouwd als een video-ingang.
Source auto-search	Hiermee stelt u in of de projector automatisch moet zoeken naar invoersignalen. Deze optie geeft het volgende gevonden signaal weer.

Menu Adjust picture

Adjust picture

Picture mode	Hiermee past u de kleurinstellingen voor het type afbeelding aan. U kunt het beeld optimaliseren voor computerpresentaties of video-uitvoer. U kunt de beeldmodus wijzigen met de knoppen op de afstandsbediening en projector.
Brightness	Hiermee maakt u het beeld helderder of donkerder.
Contrast	Hiermee stelt u het verschil tussen lichte en donkere gebieden in.
Color space	Hiermee selecteert u voor bepaalde componentinvoer het type signaalcodering dat wordt gebruikt door de invoerbron. Deze instelling heeft voorrang op de selectie van de projector.
Advanced picture >	Hiermee past u de geavanceerde beeldinstellingen aan.
Color saturation	Hiermee past u de intensiteit van de kleuren aan.
Tint	Hiermee verschuift u de kleuren richting rood of groen.
Sharpness	Hiermee verscherpt of vervaagt u het beeld.
Color temperature	Hiermee verschuift u de kleuren richting rood of blauw.
Frequency	Hiermee past u de timing van de projector aan aan de grafische kaart van een computer.
Tracking	Hiermee synchroniseert u de projector met de grafische kaart van een computer.
Vertical position	Hiermee schuift u het beeld omhoog of omlaag binnen het projectiegebied.
Horizontal position	Hiermee schuift u het beeld naar links of rechts binnen het projectiegebied.

Adjust picture (vervolg)

Keystone correction	Hiermee corrigeert u de schuine randen van het beeld. U kunt deze functie gebruiken indien het beeld niet automatisch door de projector wordt gecorrigeerd.
Reset keystone correction	Hiermee stelt u de keystone-correctie in op nul.
Aspect ratio	<p>Hiermee selecteert u de verhoudingen van het beeld indien dit niet automatisch door de projector wordt gecorrigeerd.</p> <ul style="list-style-type: none">• Als u de meeste invoer automatisch wilt aanpassen, selecteert u Best Fit.• Als u het beeld wilt uitrekken zodat het het gehele projectiegebied beslaat, selecteert u Fill.• Als een afbeelding in breedbeeld uitgerekt lijkt, selecteert u 16:9.• Als u elke beeldpixel wilt weergeven als één geprojecteerde pixel, selecteert u 1-to-1.
Reset video settings	Hiermee stelt u de standaardinstellingen van dit menu in.

Menu Audio

Audio

Mute	Hiermee stopt u de audio-uitvoer.
Volume	Hiermee wijzigt u het volume van het geluid.
Treble	Hiermee wijzigt u de instelling voor de hoge tonen.
Bass	Hiermee wijzigt u de instelling voor de lage tonen.
Reset audio settings	Hiermee stelt u de standaardwaarden van dit menu in.

Menu Setup

Setup

Language	Hiermee selecteert u de taal voor de menu's.
Lamp saver	Hiermee stelt u een lagere lichtopbrengst in zodat de lamp een langere levensduur heeft.
Projector position	Hiermee past u het beeld aan aan de positie van de projector: rechtop of ondersteboven, voor of achter het scherm. Het beeld wordt afhankelijk van de positie van de projector ondersteboven of negatief weergegeven.
Auto keystone	Hiermee stelt u in of schuine randen van een beeld automatisch moeten worden gecorrigeerd.
Timeout for menu	Hiermee stelt u in hoe lang het schermmenu moet wachten op invoer voordat het wordt gesloten.
Reset lamp hours	Hiermee stelt u het aantal verbruiksuren voor een nieuwe lamp opnieuw in.
Reset all settings	Hiermee stelt u de meeste menu-instellingen in op de standaardwaarde.

Menu Help

Help

About this projector	Hiermee geeft u informatie over en de status van de projector weer.
Diagnostics	Hiermee geeft u tests weer voor het functioneren van de projector en afstandsbediening.

Onderhoud van de projector

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u de projector moet onderhouden.

- “Dagelijks onderhoud” op pagina 47
- “De projector upgraden” op pagina 51

Dagelijks onderhoud

Deze sectie bevat aanwijzingen voor het uitvoeren van dagelijkse onderhoudswerkzaamheden.

- “De status van de projector opvragen” op pagina 47
- “De lens van de projector schoonmaken” op pagina 47
- “De lampmodule vervangen” op pagina 48
- “De batterijen van de afstandsbediening vervangen” op pagina 50

De status van de projector opvragen

- Open het schermmenu en kies **Help > About this projector**. Op het scherm wordt informatie over en de status van de projector weergegeven.

De lens van de projector schoonmaken

- Voorkom beschadigingen aan het oppervlak van de lens en blaas stofdeeltjes van de lens met schone, droge en gedeïoniseerde lucht.

Als deze methode niet werkt, gebruikt u de volgende methode:

- Wrijf de lens in één richting schoon. Gebruik hiervoor een schone, droge doek. Wrijf de doek niet heen en weer over de lens.

Was de doek als deze vuil is of strepen achterlaat op de lens. Vervang de doek als deze nog steeds vuil is nadat u de doek hebt gewassen of als de stof is beschadigd.



LET OP: Denk om het volgende wanneer u de lens schoonmaakt:

- Spuit geen vloeistof of schoonmaakmiddel direct op het oppervlak van de lens. De lens kan hierdoor beschadigd raken.
 - Gebruik geen verzachtende middelen bij het wassen en drogen van de schoonmaakdoek. Chemicaliën op de doek kunnen het oppervlak van de lens beschadigen.
 - Bewaar de schoonmaakdoek en lens altijd apart. De lens kan beschadigd raken door kleurstof van de doek. De doek kan echter ook vuil worden als u deze in de open lucht laat liggen.
-

De lampmodule vervangen



WAARSCHUWING: Denk om het volgende wanneer u de lampmodule vervangt:

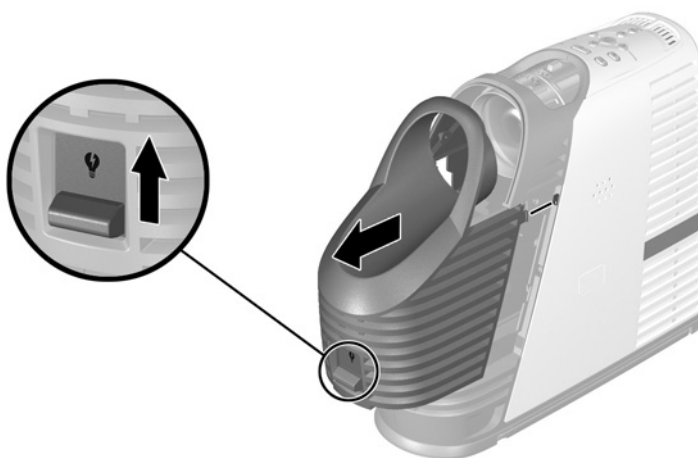
- De lamp kan breken wanneer de levensduur ervan bijna is verstreken. Wees voorzichtig wanneer u de lampmodule verwijderd en voorkom letsel door gebroken glas. Draag handschoenen en een veiligheidsbril bij het verwijderen van de lampmodule als de projector aan het plafond is gemonteerd. Als de lamp gebroken is, moet u contact opnemen met HP over reparaties die eventueel nodig zijn.
 - Tijdens het gebruik van de projector wordt de lamp zeer heet. Wacht daarom 30 minuten voordat u de lampmodule verwijderd.
-

1. Zet de projector uit en laat deze 30 minuten afkoelen.
2. Schuif de klem aan de voorzijde van de projector omhoog.
3. Schuif de lampbehuizing van de projector.
4. Schuif de nieuwe lampbehuizing op de projector.
5. Duw de klem weer naar beneden.

6. Zet de projector aan. Als de lamp na de opwarmperiode niet aan gaat, moet u de lamp opnieuw installeren.
7. Open het schermmenu en kies **Setup > Reset lamp hours**.



WAARSCHUWING: De lamp bevat een kleine hoeveelheid kwik. Als de lamp breekt, moet u de ruimte waarin dit is gebeurd, goed ventileren. Het is mogelijk dat er uit milieuoverwegingen regels bestaan voor het weggooien van deze lamp. Neem voor informatie over afvalscheiding of hergebruik contact op met de gemeentereiniging of de Electronic Industries Alliance (<http://www.eiae.org>).

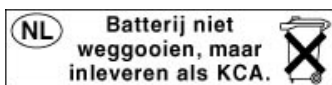


De batterijen van de afstandsbediening vervangen

1. Schuif het kastje van de afstandsbediening open om bij de batterijruimte te komen.
2. Verwijder het batterijklepje ❶ op de achterzijde van de afstandsbediening.
3. Verwijder de oude batterijen en plaats twee nieuwe AAA-batterijen ❷.
4. Plaats het batterijklepje terug.



Neem contact op met uw lokale afvalverwerkingsbedrijf voor informatie over afvalscheiding of hergebruik van batterijen.



De projector upgraden

De firmware updaten

HP brengt van tijd tot tijd bijgewerkte versies van de firmware uit ter verbetering van de prestaties van de projector. In het schermmenu **Help > About this projector** ziet u de firmwareversie van de projector. Bijgewerkte versies kunt u vinden op http://www.hp.com/go/proj_firmware.

USB-methode

1. Ga op een computer met een VGA- en USB-poort naar de HP-website met upgrades voor de projector (zie de inleiding van deze sectie) en download het meest recente bestand voor een USB-upgrade.
2. Sluit de M1-naar-VGA/USB-kabel aan op de M1-poort van de projector en de VGA-poort van de computer.
3. Sluit de USB-stekker van de M1-naar-VGA/USB-kabel aan op de USB-poort van de computer. Deze aansluiting is vereist.
4. Voer op de computer het gedownloade bestand uit door erop te dubbelklikken. Volg de aanwijzingen op het scherm. Schakel de projector pas uit als u daarom wordt gevraagd.

Permanente installatie

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u de digitale projector op een vaste locatie kunt installeren.

De projector installeren

Deze sectie bevat aanwijzingen voor het permanent installeren van de projector.

- “De projector op een statief bevestigen” op pagina 53
- “Installatie op een tafel” op pagina 54
- “Montage aan het plafond” op pagina 55
- “Installeren voor projectie vanaf de achterzijde” op pagina 56
- “De projector vergrendelen” op pagina 57

De projector op een statief bevestigen

De projector is aan de onderzijde voorzien van een bevestigingspunt voor een statief. Hiermee kunt u de projector bevestigen op een standaardstatief dat verkrijgbaar is bij camerawinkels en andere elektronicawinkels.

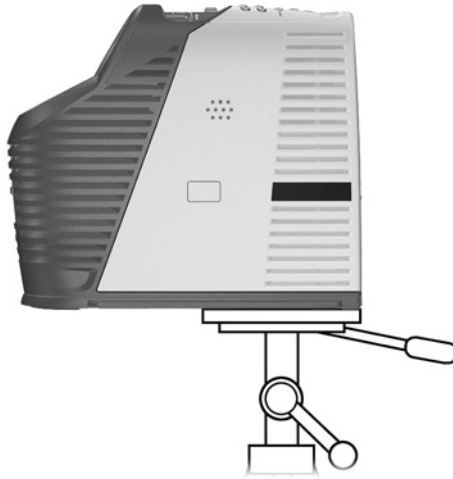


LET OP:

- Het statief moet een gewicht van minimaal 2,25 kg kunnen dragen. Raadpleeg de handleiding bij het statief voor meer informatie.
 - Draai de bevestigingsschroef van het statief niet te strak aan. Zo voorkomt u dat de schroef doordraait en de projector van het statief valt.
-

1. Verwijder indien nodig het bevestigingsblok van het statief.
2. Als het bevestigingsblok van het statief een leipen bevat, plaatst u deze in de daarvoor bestemde uitsparing aan de onderzijde van de projector.

3. Bevestig het statiefblok aan het montagegat aan de onderzijde van de projector.
4. Bevestig de projector en het statiefblok aan het statief volgens de instructies in de handleiding die bij het statief is geleverd.



Installatie op een tafel

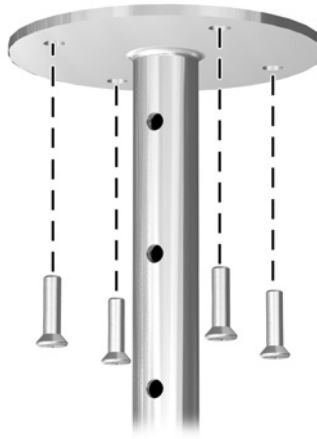
Deze installatie wordt uitvoerig beschreven in hoofdstuk 1. Zie “De projector opstellen” op pagina 16 voor meer informatie.

Montage aan het plafond



WAARSCHUWING: Voorkom dat iemand gewond raakt door verkeerd gemonteerde apparatuur en laat de projector door een professionele installateur aan het plafond bevestigen.

1. Plaats het einde van de plafondbeugel op het middelste gat in de onderste bevestigingsbeugel en draai de beugel stevig vast met een onderlegring en moerbout.
2. Bevestig de plafondbeugel aan de projector. Raadpleeg hiervoor de instructies die bij de plafondbevestiging zijn geleverd.
3. Bevestig de plafondbeugel aan het plafond en draai deze stevig vast met vier schroeven die 4 kg kunnen dragen. De afstand tussen de plafondbeugel en het scherm moet minimaal 1,2 en maximaal 12 meter bedragen. Raadpleeg hiervoor de tabel in “De projector opstellen” op pagina 16.



4. Gebruik het schermmenu om de instellingen aan te passen. Open het schermmenu en kies **Setup > Projector position**. Selecteer vervolgens **Front Ceiling** in de vervolgkeuzelijst.

Installeren voor projectie vanaf de achterzijde

1. Plaats de projector op een afstand van minimaal 1,2 en maximaal 12 meter achter een doorschijnend scherm dat speciaal is ontworpen voor projectie vanaf de achterzijde.

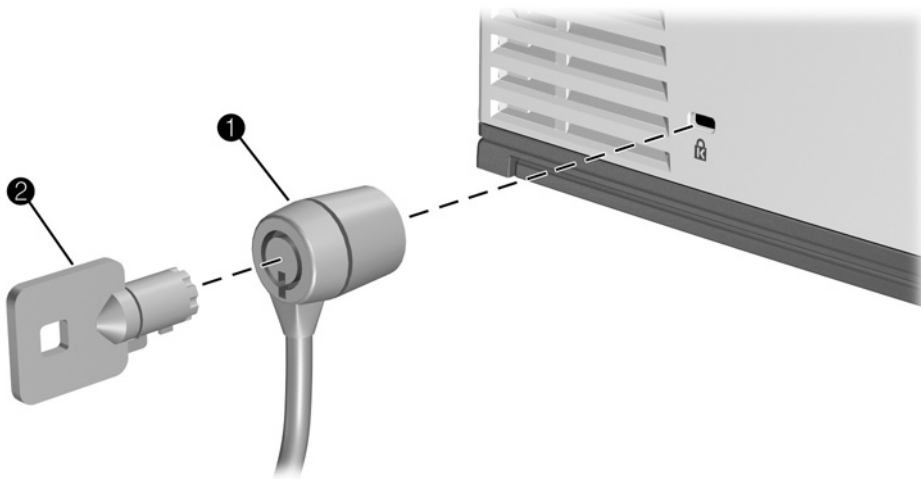
Zie “Installatie op een tafel” op pagina 19 of “Montage aan het plafond” op pagina 55 voor meer aanwijzingen.

2. Open het schermmenu en kies **Setup > Projector position**. Selecteer vervolgens **Rear Table** of **Rear Ceiling** in de vervolgkeuzelijst.

De projector vergrendelen

De projector is voorzien van een sleuf om het apparaat vast te zetten met een kabel en slot (bijvoorbeeld het slotsysteem Kensington MicroSaver dat verkrijgbaar is in de meeste computerwinkels).

1. Wikkel de kabel rond een vast object, zoals een tafelpoot. Maak een lus in de kabel voor een schuifknoop om het vaste object. Controleer of de knoop niet los kan raken.
2. Plaats het slot ❶ in de sleuf en draai de sleutel om ❷.



Problemen oplossen

In dit hoofdstuk worden mogelijke problemen en suggesties voor het oplossen van deze problemen beschreven.

- “Suggesties voor het oplossen van problemen” op pagina 59
- “De projector testen” op pagina 67

Suggesties voor het oplossen van problemen

Ga na wat de aard van uw probleem is en voer alle suggesties een voor een uit totdat het probleem is opgelost. Neem contact op met HP als het probleem nog steeds niet is opgelost nadat u alle suggesties hebt uitgevoerd. Raadpleeg de *Ondersteuningsgids* die bij de projector is geleverd.

- “Problemen met opstarten” op pagina 60
- “Problemen met het beeld” op pagina 61
- “Problemen met het geluid” op pagina 65
- “Onderbrekingen” op pagina 65
- “Problemen met de afstandsbediening” op pagina 66

Problemen met opstarten

Ga als volgt te werk als er geen lampjes gaan branden of als u geen geluiden hoort:

- ☐ Controleer of het netsnoer juist is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- ☐ Druk opnieuw op de aan/uit-knop.

Ga als volgt te werk als er geen beeld wordt geprojecteerd maar de projector wel is opgestart:

- ☐ Controleer of u het lenskapje hebt verwijderd.
- ☐ Controleer of aan de voorzijde van de projector de klem voor de lampmodule omlaag staat.
- ☐ Als de lampindicator aan is, vervangt u de lampmodule of installeert u deze opnieuw. Als de lampindicator knippert, zet u de projector uit en laat u deze afkoelen voordat u het apparaat opnieuw start. Vervang de lampmodule als de indicator blijft knipperen.
- ☐ Als de temperatuurindicator aan is of knippert, zet u de projector uit en laat u deze afkoelen voordat u het apparaat opnieuw start. Neem contact op met HP voor ondersteuning als het waarschuwinglampje opnieuw aan gaat of knippert.

Ga als volgt te werk als de projector een tikkend geluid maakt, als de projectorlamp niet aan gaat en als de lampindicator aan is of knippert:

- ☐ De projectorlamp is te heet. Zet de projector uit en wacht tot deze is afgekoeld voordat u het apparaat opnieuw start.
- ☐ De projectorlamp maakt geen verbinding. Zet de projector uit en laat deze afkoelen. Schuif vervolgens de klem voor de lampmodule aan de voorzijde van de projector omhoog en weer omlaag. Zorg ervoor dat de klem helemaal omlaag staat.
- ☐ De levensduur van de projectorlamp is verstreken. Vervang de lamp.

Problemen met het beeld

Ga als volgt te werk als u geen afbeelding ziet op het scherm maar alleen het opstartscherm van HP:

- ☐ Druk op de knop **source** op de projector of afstandsbediening.
- ☐ Schakel de schermbeveiligingsfunctie van de notebookcomputer of bureaucomputer uit.
- ☐ Controleer of de externe videopoort van de notebookcomputer wel is ingeschakeld. Raadpleeg hiervoor de kaart met videopoortgegevens die bij de projector is geleverd. Op sommige notebooks moet u bijvoorbeeld op de functietoetsen **Fn + F4** drukken om de externe videopoort in te schakelen.
- ☐ Controleer of de juiste invoerbron is aangesloten. Open het schermmenu en kies **Input**. Stel vervolgens de juiste invoerpoort in waarop de apparatuur is aangesloten.
- ☐ Controleer of de functie voor automatisch zoeken is ingeschakeld. Open het schermmenu en kies **Input > Source auto-search**.

Ga als volgt te werk als de verkeerde invoerbron wordt weergegeven:

- ☐ Druk op de knop **source** op de projector of afstandsbediening om een andere actieve invoerbron te selecteren.
- ☐ Controleer of de juiste invoerbron is aangesloten. Open het schermmenu en kies **Input**. Stel de juiste invoerbron in.
- ☐ Controleer of de functie voor automatisch zoeken is ingeschakeld op de projector. Open het schermmenu en kies **Input > Source auto-search**.
- ☐ Als de invoerbron telkens in en uit wordt geschakeld, opent u het schermmenu en kiest u **Input**. Stel **Source auto-search** in op **Disabled** en selecteer de juiste invoerbron.

Ga als volgt te werk als het beeld onscherp is:

- ☐ Controleer of u het lenskapje hebt verwijderd.
- ☐ Open het schermmenu en draai aan de focusing. (De grootte van het beeld mag hierbij niet veranderen. Als dit wel het geval is, draait u aan de zoomring in plaats van de focusing.)
- ☐ Controleer of de afstand tussen het projectiescherm en de projector 1,2 tot 12 meter bedraagt.
- ☐ Als er een computer is aangesloten, stelt u de beeldresolutie van de computer in op 1024 x 768 pixels.
- ☐ Controleer of de projectielens vuil is.

Ga als volgt te werk als het beeld ondersteboven of negatief wordt weergegeven:

- ☐ De instelling voor de positie van de projector is onjuist. Open het schermmenu, kies **Setup > Projector position** en selecteer de juiste instelling.

Ga als volgt te werk als het beeld te klein of te groot is:

- ☐ Draai aan de zoomring bovenop de projector.
- ☐ Controleer of de afstand tussen het projectiescherm en de projector 1,2 tot 12 meter bedraagt.
- ☐ Open het schermmenu en kies **Adjust picture > Aspect ratio**. Stel de waarde in op **Best Fit** of **Fill**. Als u een afbeelding in breedbeeld weergeeft, moet u de hoogte-breedteverhouding instellen op **16:9**.

Ga als volgt te werk als het beeld schuine randen heeft:

- ☐ Zet de projector zo neer dat het beeld middenboven of middenonder het scherm wordt weergegeven.
- ☐ De projector kan schuine randen van het beeld automatisch corrigeren wanneer het apparaat naar boven of naar onderen is gekanteld. In bepaalde situaties moet u het beeld echter extra corrigeren. Open het schermmenu en kies **Adjust picture > Keystone correction**. Pas de horizontale en verticale instellingen naar wens aan of schakel de functie voor automatische keystone-correctie in of uit.

Ga als volgt te werk als het beeld schuifbalken bevat of is afgekapt:

- ☐ Druk op de knop **auto sync** op de projector of afstandsbediening.
- ☐ Als digitale vergroting is geactiveerd, drukt u op **enter** om deze functie te annuleren.
- ☐ Als er een computer is aangesloten, schakelt u alle apparatuur uit. Zet eerst de projector aan en daarna pas de notebookcomputer of bureaucomputer.
- ☐ Als u het weergegeven beeld met de bovenstaande stappen niet kunt corrigeren, wijzigt u de resolutie van de notebookcomputer of bureaucomputer naar 1024 x 768 pixels.

Ga als volgt te werk als het beeld flinkt of onstabiel is:

- ☐ Druk op de knop **auto sync** op de projector of afstandsbediening.
- ☐ Als er een computer is aangesloten, stelt u de beeldresolutie in op 1024 x 768 pixels.
- ☐ Als er een computer is aangesloten, opent u het schermmenu, selecteert u **Adjust picture > Advanced picture** en past u de instelling voor **Frequency** of **Tracking** aan.

Ga als volgt te werk als het beeld is uitgerekt:

- ☐ Open het schermmenu en kies **Adjust picture > Aspect ratio**. Stel de waarde in op **Best fit** of **Fill**. Als u een afbeelding in breedbeeld weergeeft, stelt u de hoogte-breedteverhouding in op **16:9**. Of stel de hoogte-breedteverhouding in op **1-to-1**.

Ga als volgt te werk als het beeld verdwijnt van het computerscherm:

- ☐ Voor een notebookcomputer kunt u proberen zowel de externe VGA-poort als het ingebouwde scherm in te schakelen. Raadpleeg hiervoor de handleiding bij de computer of de kaart met videopoortgegevens die bij de projector is geleverd.

Ga als volgt te werk als de geprojecteerde kleuren enigszins verkeerd lijken:




- ☐ Als de knop voor videobeelden niet aan is op de projector, drukt u op deze knop op de projector of afstandsbediening.
- ☐ Open het schermmenu en kies **Adjust picture > Advanced picture**. Pas de geavanceerde instellingen naar wens aan.

- ☐ Open het schermmenu en kies **Adjust picture > Color space**. Wijzig de selectie.
- ☐ Open het schermmenu en kies **Help > Diagnostics**. Voer kleurentests uit.

Ga als volgt te werk als de geprojecteerde kleuren volledig verkeerd lijken:

- ☐ Controleer voor een YPbPr- of RGB-invoerapparaat of alle videoaansluitingen juist zijn.
- ☐ Controleer of de pinnetjes van de kabelaansluitingen niet verbogen of gebroken zijn.
- ☐ Open het schermmenu en kies **Adjust picture > Color space**. Wijzig de selectie.
- ☐ Open het schermmenu en kies **Help > Diagnostics**. Voer kleurentests uit.
- ☐ Herstel de beeldinstellingen naar de standaardfabriekswaarden. Lees hiervoor het volgende probleem.

Ga als volgt te werk als de beeldinstellingen geheel verkeerd zijn en u ze niet kunt herstellen:

- ☐ Herstel de projectie-instellingen naar de standaardfabriekswaarden. Houd hiervoor de knoppen **back**  + omhoog  + rechts  op de projector 5 seconden ingedrukt. (De instellingen van de aangesloten module worden hierbij niet opnieuw ingesteld.)

Ga als volgt te werk als een DVI-apparaat een foutbericht of onzin weergeeft op het scherm:

- ☐ Sommige digitale bronnen met hoge beeldresolutie maken gebruik van HDCP (High-bandwidth Digital-Content Protection) voor de beveiliging van inhoud. Dergelijke inhoud kan niet worden weergegeven door deze projector. Als het apparaat een andere uitvoerpoort heeft, zoals S-video, sluit u deze poort aan op de projector.

Ga als volgt te werk als de projector niet meer reageert:

- ☐ Zet de projector uit, trek het netsnoer uit het stopcontact en wacht minimaal 15 seconden voordat u het netsnoer opnieuw aansluit.

Problemen met het geluid

Ga als volgt te werk als u geen geluid hoort uit de projector:

- ❑ Controleer of de audiokabel tussen de projector en het invoerapparaat juist is aangesloten.
- ❑ Controleer of de instellingen voor dempen en volume juist zijn op het invoerapparaat, bijvoorbeeld een computer, DVD-speler of camcorder.
- ❑ Open het schermmenu en kies **Audio**. Controleer de volgende instellingen:
 - ◆ De functie Mute is uitgeschakeld.
 - ◆ Het volume is juist ingesteld.

Onderbrekingen

Ga als volgt te werk als de lamp- of temperatuurindicator aan gaat of knippert:

- ❑ Als de lampindicator aan gaat, doet de lamp het niet. Installeer een nieuwe lamp.
- ❑ Als de lampindicator knippert, kan de lamp niet worden ingeschakeld. Wacht tot de projector is afgekoeld en start het apparaat opnieuw. Als de indicator weer knippert, moet u een nieuwe lamp installeren.
- ❑ Als de temperatuurindicator aan gaat of knippert, is de projector te heet. Lees hiervoor het volgende probleem.

Ga als volgt te werk als de projector plotseling uitschakelt en het temperatuurlampje aan gaat:

- ❑ Als het temperatuurlampje knippert, werkt de ventilator niet. Laat de projector enkele minuten afkoelen.
- ❑ Als het temperatuurlampje continu brandt, is de projector oververhit. Laat de projector enkele minuten afkoelen.
- ❑ Als de luchttoevoer is verstopt, moet u deze vrij maken.
- ❑ Verwijder indien mogelijk alle bronnen uit de ruimte die teveel warmte produceren.
- ❑ Neem contact op met HP als het probleem niet is opgelost nadat u de projector opnieuw hebt gestart.
De projector wordt dan nagekeken en eventueel gerepareerd.

Ga als volgt te werk als de lamp wordt uitgeschakeld tijdens een presentatie:

- ❑ De lamp is mogelijk uitgeschakeld door een kleine schommeling in de stroomtoevoer. Wacht enkele minuten en zet de projector opnieuw aan.
- ❑ De lampmodule is mogelijk doorgebrand. Vervang de lampmodule.

Ga als volgt te werk als de lamp doorbrandt of een knappend geluid maakt:

- ❑ Wanneer het einde van de levensduur van de lamp is bereikt, brandt deze door en hoort u een knappend geluid. Als dit gebeurt, kunt u de projector pas weer aanzetten als de lampmodule is vervangen.
- ❑ Als de lamp breekt, moet u contact opnemen met HP over eventuele benodigde reparaties.

Problemen met de afstandsbediening

Ga als volgt te werk als de afstandsbediening niet werkt:

- ❑ Als het indicatorlampje aan de voorzijde van de afstandsbediening knippert wanneer u op een knop drukt, werkt de afstandsbediening naar behoren.
Als dit lampje echter niet knippert, moet u de twee AAA-batterijen van de afstandsbediening vervangen.
- ❑ Controleer of de ontvanger voor de afstandsbediening aan de zijkant van de projector niet wordt geblokkeerd. De afstand tussen u en de projector mag niet meer dan 9 meter bedragen. Als u de afstandsbediening meer naar de voor- of achterzijde van de projector richt, kan de afstand maximaal 2 meter zijn.
- ❑ Open het schermmenu en kies **Help > Diagnostics**. Voer de test voor de afstandsbediening uit.

Ga als volgt te werk als alleen de knoppen voor de muis en pagina-omhoog en pagina-omlaag niet werken:

- ❑ Controleer of er een USB-verbinding is tussen de projector en de computer.
- ❑ Open het schermmenu en kies **Help > Diagnostics**. Voer de test voor de afstandsbediening en USB-test uit.

De projector testen

In het schermmenu vindt u diagnostische tests die u kunt uitvoeren om te controleren of de projector en afstandsbediening naar behoren functioneren.

Ga als volgt te werk om de diagnostische tests uit te voeren:

1. Open het schermmenu en kies **Help > Diagnostics**.
2. Selecteer de test die u wilt uitvoeren.

In dit hoofdstuk vindt u de technische specificaties, veiligheidsinformatie en informatie over voorschriften voor de projector.

- “Technische specificaties” op pagina 69
- “Veiligheidsinformatie” op pagina 75
- “Informatie over de voorschriften” op pagina 77

Technische specificaties

Omdat HP voortdurend werkt aan de verbetering van haar producten, kunnen de onderstaande technische specificaties worden gewijzigd. Op de HP-website op <http://www.hp.nl> vindt u de meest recente specificaties.

Technische specificaties van de projector

Helderheid	1800 piek ANSI lumens
Resolutie	XGA
Technologie	DLP
Contrastratio	2000:1 (contrast volledig aan/contrast volledig uit)
Videoaansluitingen	M1-DA (digitale en analoge) ingang, optionele M1-DA-kabels voor VGA, DVI, component-video (3 RCA) en SCART S-videoaansluiting Samengestelde videoaansluiting (1 RCA)
Audioaansluitingen	Mini-phone audioaansluiting

Technische specificaties van de projector (vervolg)

Optionele aansluitingen	Optionele smart-aansluitingsmodule voor ondersteuning van netwerken, USB en Compact Flash
Infraroodontvangers	Aan de linker- en rechterzijde van de projector
Afmetingen	197 mm x 78 mm x 231 mm (7,8 in. x 3,0 in. x 9,1 in.)
Gewicht	1,7 kg
Lens	Brandpuntsafstand 2,02 tot 1,68 (afstand/breedte)
Optische zoom	1.2:1
Digitale zoom	Ja
Keystone	Automatische correctie: maximaal $\pm 30^\circ$ verticaal Handmatige correctie: maximaal $\pm 30^\circ$ verticaal, maximaal $\pm 12^\circ$ horizontaal
Geluid	2-W piek geluid
Lamp	180-W P-VIP lamp, 1.1-mm arc 2000 uur (halveringstijd) De lampspaarmodus vermindert het lampverbruik tot 156 W en verlengt de levensduur tot maximaal 3000 uur Vervangende lamp: L1621A
Lichtmotor	0.7 12° DDR DMD XGA
Kleurensysteem	Twee vooraf ingestelde kleurmodi beschikbaar: Business graphics (zakelijke afbeeldingen) Theater video (videobeelden)
Afstandsbediening	USB-muis met laseraanwijzer
Montageopties	Plafond en tafel, statief, projectie vanaf voor- en achterzijde

Technische specificaties van de projector (vervolg)

Beveiliging	Compatibel met Kensington-sloten
-------------	----------------------------------

Voeding	100 tot 240 V bij 50 tot 60 Hz
---------	--------------------------------

Geluidsniveau	37 dBA
---------------	--------

Omgeving	
----------	--

In bedrijf:

Temperatuur: 10 tot 35°C (50 tot 95°F)

Vochtigheid: 80% relatieve luchtvochtigheid
maximaal, geen condensatie

Hoogte: maximaal 3000 meter (10.000 ft),
maximaal 25°C (77°F)

Bij opslag:

Temperatuur: -20 tot 55°C (-4 tot 131°F)

Vochtigheid: 80% relatieve luchtvochtigheid
maximaal, geen condensatie

Hoogte: maximaal 12.000 meter (40.000 ft)

Compatibiliteit met analoge videomodus

Compatibiliteit	Resolutie	V-Sync (Hz)	H-Sync (kHz)
VGA	640 x 350	70	31,5
	640 x 350	85	37,9
	640 x 400	85	37,9
	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	72	37,9
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,3
	720 x 400	70	31,5
	720 x 400	85	37,9
SVGA	800 x 600	56	35,2
	800 x 600	60	37,9
	800 x 600	72	48,1
	800 x 600	75	46,9
	800 x 600	85	53,7
XGA	1024 x 768	60	48,4
	1024 x 768	70	56,5
	1024 x 768	75	60,0
	1024 x 768	85	68,7
SXGA	1280 x 1024	60	63,98
	1280 x 1024	75	79,98
SXGA+	1400 x 1050	60	63,98
MAC LC 13	640 x 480	66,66	34,98
MAC II 13	640 x 480	66,68	35

Compatibiliteit met analoge videomodus (vervolg)

Compatibiliteit	Resolutie	V-Sync (Hz)	H-Sync (kHz)
MAC 16	832 x 624	74,55	49,725
MAC 19	1024 x 768	75	60,24
MAC	1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	60	31,35
MAC G4	640 x 480	120	68,03
MAC G4	1024 x 768	120	97,09
i Mac DV	640 x 480	117	60
i Mac DV	800 x 600	95	60
i Mac DV	1024 x 768	75	60
i Mac DV	1152 x 870	75	68,49
i Mac DV	1280 x 960	75	75
i Mac DV	1280 x 1024	75	90,9

Compatibiliteit met analoge videomodus

Compatibiliteit	Resolutie	V-Sync (Hz)	H-Sync (kHz)
VGA	640 x 350	70	31,5
	640 x 350	85	37,9
	640 x 400	85	37,9
	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	72	37,9
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,3
	720 x 400	70	31,5
	720 x 400	85	37,9
SVGA	800 x 600	56	35,2
	800 x 600	60	37,9
	800 x 600	72	48,1
	800 x 600	75	46,9
	800 x 600	85	53,7
XGA	1024 x 768	60	48,4
	1024 x 768	70	56,5
	1024 x 768	75	60,0
SXGA	1280 x 1024	60	63,98

Veiligheidsinformatie

Veiligheidsvoorschriften



WAARSCHUWING: Neem de onderstaande voorschriften in acht om letsel te voorkomen.

- Voorkom oogbeschadigingen en kijk niet direct in de lens wanneer de lamp aan is. Schijn nooit met de laseraanwijzer in iemands ogen.
- Voorkom elektrische schokken en stel de projector niet bloot aan regen of vocht. Open de projector alleen als dit in de handleiding wordt aangegeven.
- Verklein het risico op brand of elektrische schokken en voorkom dat kleine metalen objecten in de projector kunnen komen. Draag de projector alleen in de beschermende koffer en bewaar hierin geen paperclips of andere kleine objecten.
- Laat de projector afkoelen voordat u de kap verwijdert en de interne onderdelen aanraakt, zoals in de handleiding wordt aangegeven.
- Houd papier en ander brandbaar materiaal uit de buurt van de projectorlens om brand te voorkomen.
- Gebruik uitsluitend een goedgekeurd netsnoer dat geschikt is voor de waarden voor spanning en stroom die op het productlabel worden aangegeven. Zorg ervoor dat u het stopcontact of een verlengsnoer niet overbelast.

Veiligheidsvoorschriften voor de laser

De laseraanwijzer op de afstandsbediening is een klasse 2-laserapparaat volgens de Amerikaanse standaard van het U.S. Department of Health and Human Services en de internationale standaarden IEC 825/IEC 825-1 (EN60825/EN60825-1). Hoewel dit apparaat niet als schadelijk wordt gezien, moet u de volgende voorzorgsmaatregelen in acht nemen:

- Lees en volg de instructies voor het gebruik.
- Neem contact op met een geautoriseerd HP-servicepunt als de unit moet worden gerepareerd.
- Probeer de unit niet zelf aan te passen.
- Voorkom direct oogcontact met de laserstraal.

Veiligheidsvoorschriften voor LED-units

De infraroodpoorten op de digitale projector en afstandsbediening zijn klasse 1 LED-apparaten volgens de internationale standaard IEC 825-1 (EN60825-1). Hoewel dit apparaat niet als schadelijk wordt gezien, moet u de volgende voorzorgsmaatregelen in acht nemen:

- Neem contact op met een geautoriseerd HP-servicepunt als de unit moet worden gerepareerd.
- Probeer de unit niet zelf aan te passen.
- Voorkom direct oogcontact met de infraroodstraal van de LED-unit. Houd er rekening mee dat de infraroodstraal onzichtbaar licht is dat u niet kunt zien.
- Probeer de infraroodstraal van de LED-unit niet te bekijken met een optisch apparaat.

Veiligheidsvoorschriften voor kwik



WAARSCHUWING: De lamp van deze digitale projector bevat een kleine hoeveelheid kwik. Als de lamp breekt, moet u de ruimte waarin dit is gebeurd, goed ventileren. Het is mogelijk dat er uit milieuoverwegingen regels bestaan voor het weggooien van deze lamp. Neem voor informatie over afvalscheiding of hergebruik contact op met de gemeentereiniging of de Electronic Industries Alliance op <http://www.eiae.org>.

Informatie over de voorschriften

In deze sectie wordt aangegeven hoe uw digitale projector voldoet aan wettelijke voorschriften in bepaalde regio's. Het recht om de digitale projector in deze regio's te gebruiken, kan nietig worden verklaard indien u aan de digitale projector wijzigingen aanbrengt die niet expliciet zijn goedgekeurd door HP.

Internationaal

Voor identificatiedoeleinden is aan het product een gereguleerd modelnummer toegewezen. Het gereguleerde modelnummer voor het product staat vermeld in de verklaring van overeenstemming. Dit gereguleerde nummer is anders dan de marketingnaam en het productnummer.

VERKLARING VAN OVEREENSTEMMING

Volgens ISO/IEC-richtlijn 22 en EN 45014

Naam van fabrikant: Hewlett Packard Company
Adres van fabrikant: Hewlett Packard Company
 Digital Projection & Imaging
 1000 NE Circle Blvd.
 Corvallis, OR 97330-4239, USA

Verklaart dat het product:

Productnaam: Digital Projector

Modelnummer: mp3130

Gereguleerd model: CRVSB-03AP

Overeenkomst met de volgende productspecificaties:

Veiligheid: IEC 60950:1999/ EN 60950:2000

IEC 60825-1:1993 +A1 / EN 60825-1:1994 +A11 Class 1 LED

GB4943-1995

EMC: EN 55022: 1998 Class B [1]

CISPR 24:1997 / EN 55024: 1998

IEC 61000-3-2:1995 / EN 61000-3-2:2000

IEC 61000-3-3:1994 / EN 61000-3-3:1995+A1:2001

GB9254-1998

FCC Title 47 CFR, Part 15 Class B/ANSI C63.4:1992

AS/NZS 3548:1995 Rules and Regulations of Class B

Aanvullende informatie:

Het product voldoet aan de eisen van de volgende richtlijnen en draagt derhalve het teken CE:

-Richtlijn aangaande laagspanningsmateriaal: 73/23/EEC

-EMC-richtlijn: 89/336/EEC

[1] Het product is getest in een standaardconfiguratie met pc-randapparatuur van Hewlett Packard.

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. Bediening is afhankelijk van de vervulling van de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken, en (2) dit apparaat moet alle ontvangen storing accepteren, inclusief storing waardoor het apparaat niet naar behoren werkt.

Corvallis, Oregon, 1 september 2003



Steve Brown, algemeen directeur

Contactadres in Europa uitsluitend voor kwesties aangaande regelgeving: Hewlett Packard GmbH, HQ-TRE, Herrenberger Straße 140, 71034 Böblingen, Duitsland. (FAX:+49-7031-143143).

Contactadres in de VS: Hewlett Packard Co., Corporate Product Regulations Manager, 3000 Hanover Street, Palo Alto, CA 94304. Telefoon: (650) 857-1501.

A

- aanpassen, beeld 37
- aansluiten, invoerbronnen
 - component-videoaansluiting 25
 - computer met DVI-poort 21
 - computer met VGA-poort 20
 - handheld organizer 22
 - met S-video 23
 - samengestelde videoaansluiting 24
 - SCART-aansluiting 26
- aansluitingen
 - zie* achterpaneel
- accessoires
 - overzicht 15
- achterpaneel
 - beschrijvingen 12
- afbeelding
 - aanpassen 37
- afmetingen
 - van scherm en ruimte 17
- afstand
 - opstellen in verhouding tot beeld 16
- afstandsbediening
 - batterijen vervangen 50
 - beschrijvingen, kastje dicht 13
 - beschrijvingen, kastje open 14
 - gebruiken 31
- analoge videomodus
 - compatibiliteit 72

audio

zie geluid

B

- beeldmodus
 - definitie 36
 - wijzigen 32, 36
- beveiliging
 - vergrendelen 57
- bron
 - wijzigen 34
- business graphics, modus
 - zie* beeldmodus

C

- component-videoaansluiting
 - aansluiten, videobron 25
- configuratie
 - schermmenu gebruiken 39

F

- firmware
 - updaten 51
- focus
 - aanpassen 30
 - bereik van 30

G

- gebruiken 34
- geluid
 - aanpassen 37
- grafische modus
 - zie* beeldmodus

H

handheld organizer

 aansluiten 22

herstellen

 projector 28

I

inhoud

 in de doos 8

inschakelen 27

installatie

zie installatie op een tafel

zie plafondmontage

zie projectie aan achterzijde, installeren

instellingen

 aanpassen 37

invoer/uitvoer, aansluitingen

zie achterpaneel

K

Kensington-slot 57

keystone-correctie

 aanpassen 35

knoppen

 afstandsbediening 13

 projector 11

kwik 49

L

lampjes

 beschrijvingen 11

lampmodule

 vervangen 48

lampspaarmodus 37

laser, veiligheidsvoorschriften

 voorschriften 75

laseraanwijzer 31

LED, veiligheidsvoorschriften

 voorschriften 76

lens

 onderhoud 47

 schoonmaken 47

locatie

zie installatie op een tafel

zie plafondmontage

zie projectie aan achterzijde, installeren

M

menu

zie schermmenu

O

onderhoud

 dagelijks onderhoud 47

opnieuw instellen

 projectie-instellingen 64

opstelling

zie ook installatie op een tafel

zie ook plafondmontage

zie ook projectie aan achterzijde

optimaliseren, beeld 36

P

paneel, achterzijde

zie achterpaneel

plafondmontage

 opstellen 55

presentaties

 bron wijzigen 34

 vanaf een computer 33

problemen oplossen

 onderbrekingen 65

 problemen met de afstandsbediening 66

 problemen met het beeld 61

 problemen met het geluid 65

 problemen met opstarten 60

 suggesties 59

projectie aan achterzijde, installeren

 opstellen 56

projector
aanpassen 35
beschrijvingen van onderdelen 10
onderhouden 47
opstellen 16
problemen oplossen 59
upgraden 51

R

richten, projector
verhogen en verlagen 29

S

samengestelde videoaansluiting
aansluiten, videobron 24
SCART-aansluiting
aansluiten, videobron 26
schermmenu
about, menu, definities 45
adjust picture, menu, definities 42
audio, menu, definities 44
gebruiken 38, 39
input, menu, definities 41
quick choice, menu, definities 40
setup, menu, definities 44
schuine randen
zie keystone-correctie
slot 57
spanning
inschakelen 27
uitschakelen 28
statief
bevestigen 53

status
van de projector 47
S-videoaansluiting
aansluiten, videobron 23

T

taal
wijzigen 37
tafel, installatie op
opstellen 19
technische specificaties
van de projector 69
testen
diagnostische tests 67
theater video, modus
zie beeldmodus

U

uitschakelen 28
upgraden 51

V

veiligheidsinformatie
laser, veiligheidsvoorschriften 75
LED 76
voorschriften 75
verbergen, knop 34
videobronnen 23
videomodus
zie beeldmodus

Z

zoomfunctie
aanpassen 30
bereik van 30

